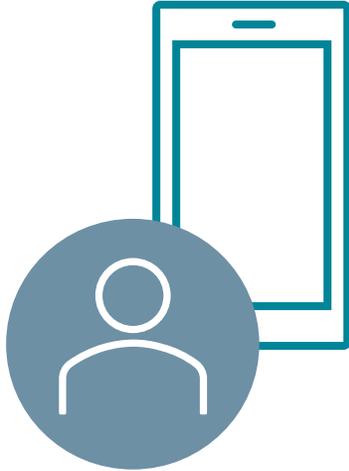


OMNISECURE - Sandra Kostic
23. Mai 2023

Digitalisierung und Vertrauen

Usability und Usable Security

Der Vergleich



Usability

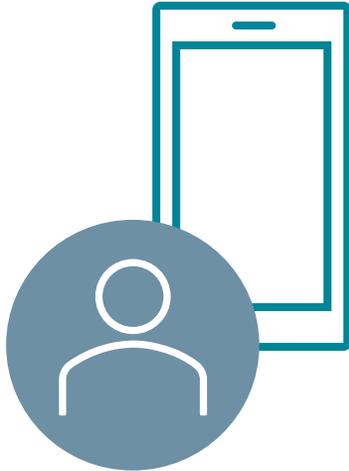
- Ziele mit minimalem Aufwand oder Frustration erreichen
- System soll intuitiv, effizient und einfach zu bedienen sein, unabhängig vom Kenntnisstand der Nutzenden
- Barrierefreier Einsatz



**konzentriert sich auf die Benutzerfreundlichkeit
(z.B. einfache Nutzung und schnelle Handhabung)**

Usability und Usable Security

Der Vergleich



Usability

- Ziele mit minimalem Aufwand oder Frustration erreichen
- System soll intuitiv, effizient und einfach zu bedienen sein, unabhängig vom Kenntnisstand der Nutzenden
- Barrierefreier Einsatz

➔ **konzentriert sich auf die Benutzerfreundlichkeit (z.B. einfache Nutzung und schnelle Handhabung)**



Usable Security

- Sicherheit bieten, ohne die Benutzerfreundlichkeit zu beeinträchtigen
- Nutzende sollen sicherheitsrelevante Aufgaben ohne Verwirrung oder Fehler ausführen können

➔ **Gleichgewicht zwischen Sicherheit und Benutzerfreundlichkeit**

Wie wird eine gute Benutzbare Sicherheit erreicht

Drei Designprinzipien



Frühe Einbeziehung der Nutzenden

- Bereits bei Entwicklung des Konzept der Anwendung
- Aufnahme der Anforderung der Nutzenden (z.B. Berücksichtigung von unterschiedlichem Vorwissen und Technologieerfahrungen)

Wie wird eine gute Benutzbare Sicherheit erreicht

Drei Designprinzipien



Frühe Einbeziehung der Nutzenden

- Bereits bei Entwicklung des Konzept der Anwendung
- Aufnahme der Anforderung der Nutzenden (z.B. Berücksichtigung von unterschiedlichem Vorwissen und Technologieerfahrungen)



Studien durchführen und das Verhalten von echten Nutzenden evaluieren

- Im besten Fall mit Nutzenden aus der Zielgruppe
- Durchführung von Interview, Umfragen oder Vertestung von Mockups / Klickdummies

Wie wird eine gute Benutzbare Sicherheit erreicht

Drei Designprinzipien



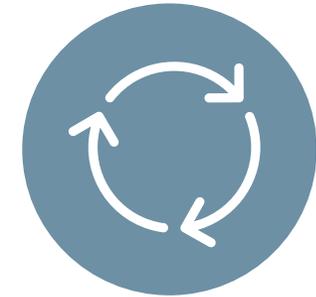
Frühe Einbeziehung der Nutzenden

- Bereits bei Entwicklung des Konzept der Anwendung
- Aufnahme der Anforderung der Nutzenden (z.B. Berücksichtigung von unterschiedlichem Vorwissen und Technologieerfahrungen)



Studien durchführen und das Verhalten von echten Nutzenden evaluieren

- Im besten Fall mit Nutzenden aus der Zielgruppe
- Durchführung von Interview, Umfragen oder Vertestung von Mockups / Klickdummies



Interaktive Methoden nutzen

- Wiederholte Überarbeitung eines Mockups des Produktes mit Hilfe von Feedback der Nutzenden

Wallet Klick-Dummy

Aktuelle Recherchen



Übersicht zur Studie

Konzept der Wallet

Zusammenfassung

- Insgesamt ca. 60 Personen mit Hilfe von qualitativen Interviews befragt
 - Altersverteilung zwischen 18-56 Jahren
 - Gleichverteilt zwischen Alter und Geschlecht

Vorgang der Studie

- Die Personen erhielten den interaktiven Prototyp und wurden bei der Verwendung des Prototyps beobachtet
- Ihnen wurden Aufgaben gestellt, die sie mit dem Prototyp lösen sollten
 - die Wallet einrichten, IDs erstellen, sich bei einem Dienst identifizieren lassen
- Am Ende wurde ein Interview durchgeführt, um die Akzeptanz und das Vertrauen in die App zu ermitteln

Aktuelle Ergebnisse und Herausforderungen

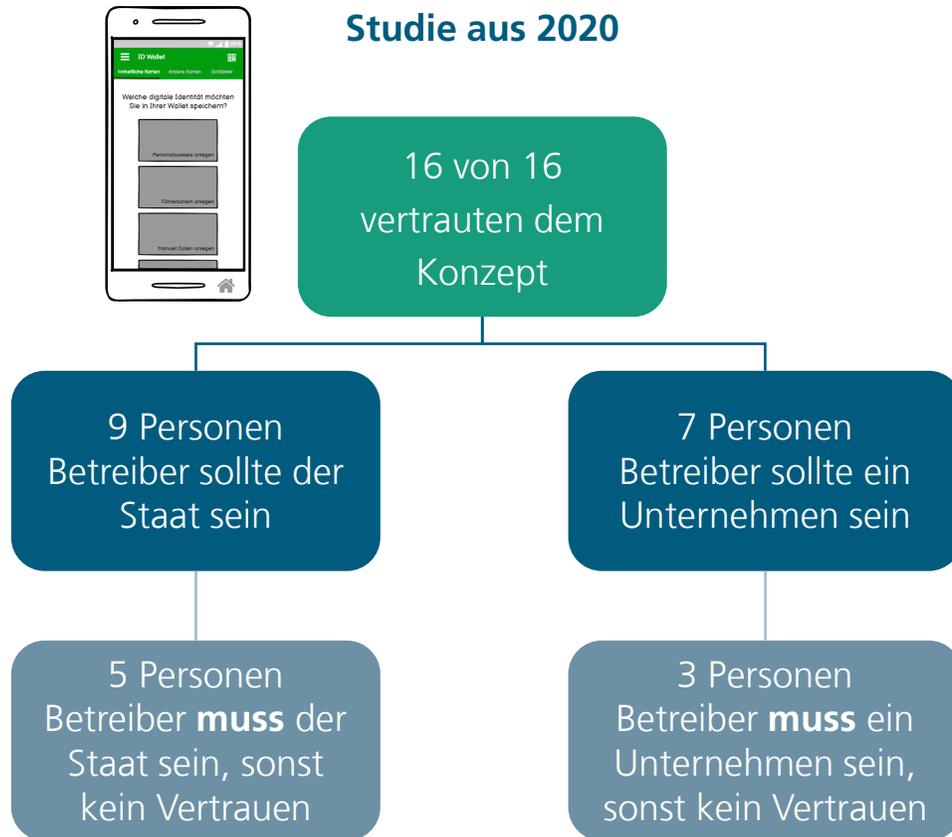
bei digitalen Identitäten

Transparenz

- Nutzende wollen sehen, welche Daten sie mit wem teilen
 - Weniger Bedenken bei den Personalausweis-Daten, weil der Ausweis immer sichtbar bei verschiedenen Diensten gezeigt wird
 - Größere Bedenken beim Digitalisieren von Bezahl- oder Gesundheitsdaten
- **Nutzende wollen wissen, wer der Anbieter des Dienstes ist**
 - Äußerst relevant für das *Vertrauen in die Anwendung*, besonders bei sensiblen Daten
 - Ist es ein deutscher Anbieter?
 - Sind die Server in Deutschland?
 - Gilt die DSGVO?
 - *Ist der Staat involviert?*

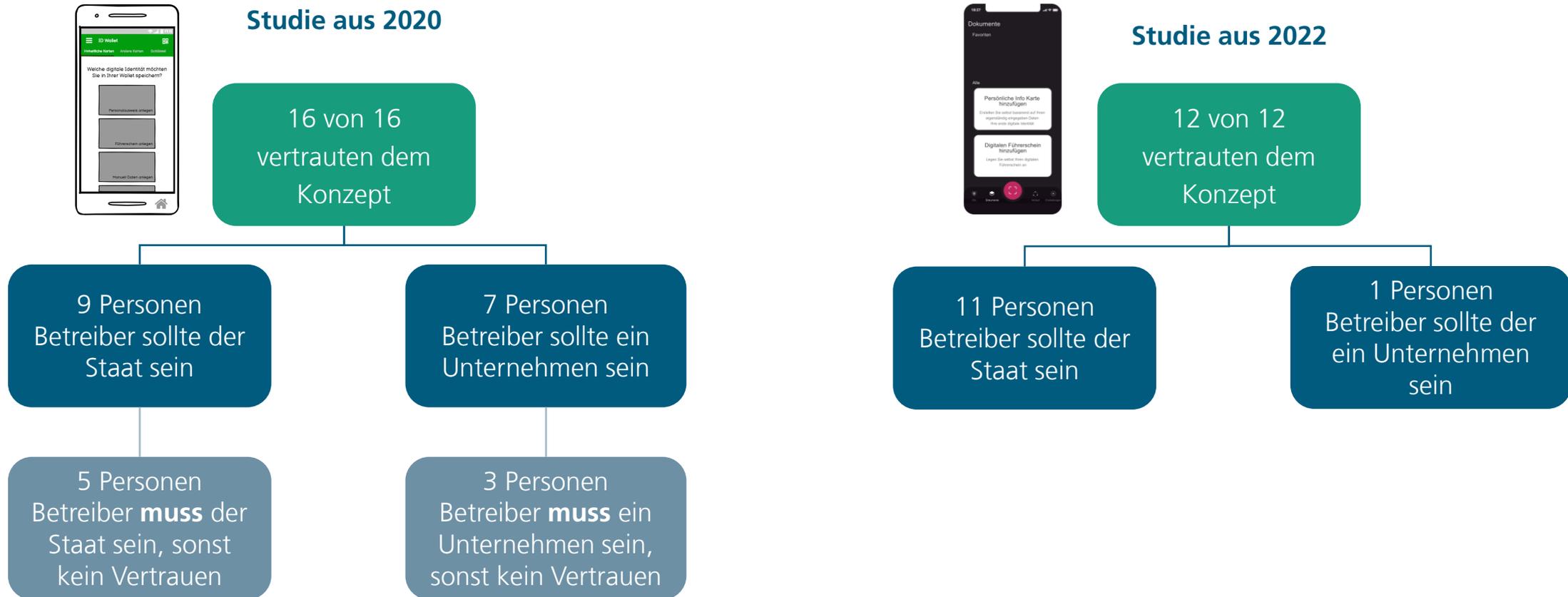
Studienergebnisse

Vertrauen in digitale Identitäten



Studienergebnisse

Vertrauen in digitale Identitäten



Studienergebnisse

Vertrauen in digitale Identitäten

- Nutzerstudie aus 2020 exakt wiederholen

Studienergebnisse

Vertrauen in digitale Identitäten

- Nutzerstudie aus 2020 exakt wiederholen



Ideen

Einbindung der Zivilgesellschaft

Vorschläge

- Einbindung von Vertretern aus der Zivilgesellschaft
- Einbindung von interessierten Parteien
- Plattform zum Austausch für Fragen und Anmerkungen
 - Schafft Transparenz
 - Liefert Ideen und Möglichkeiten zur Verbesserung
 - Einzelstimmen wird Gehör verschafft
 - Mögliche Bedenken können früh erkannt und dediziert besprochen werden
- Software Entwicklung via Open Source
 - Unter Berücksichtigung von Standards und Best Practices

Kontakt

Sandra Kostic, M.Sc
Department Secure Systems Engineering
Team Lead Usable Security & Privacy

sandra.kostic@aisec.fraunhofer.de

Fraunhofer Institute for Applied and Integrated Security AISEC
c/o Breite Str. 12,
14199 Berlin,
Germany

Lichtenbergstraße 11
85748 Garching near Munich,
Germany

<https://www.aisec.fraunhofer.de/>



Fraunhofer-Institut für Angewandte
und Integrierte Sicherheit AISEC

BACKUP

Sandra Kostic, M.Sc
Department Secure Systems Engineering
Team Lead Usable Security & Privacy

sandra.kostic@aisec.fraunhofer.de

Fraunhofer Institute for Applied and Integrated Security AISEC
c/o Breite Str. 12,
14199 Berlin,
Germany

Lichtenbergstraße 11
85748 Garching near Munich,
Germany

<https://www.aisec.fraunhofer.de/>



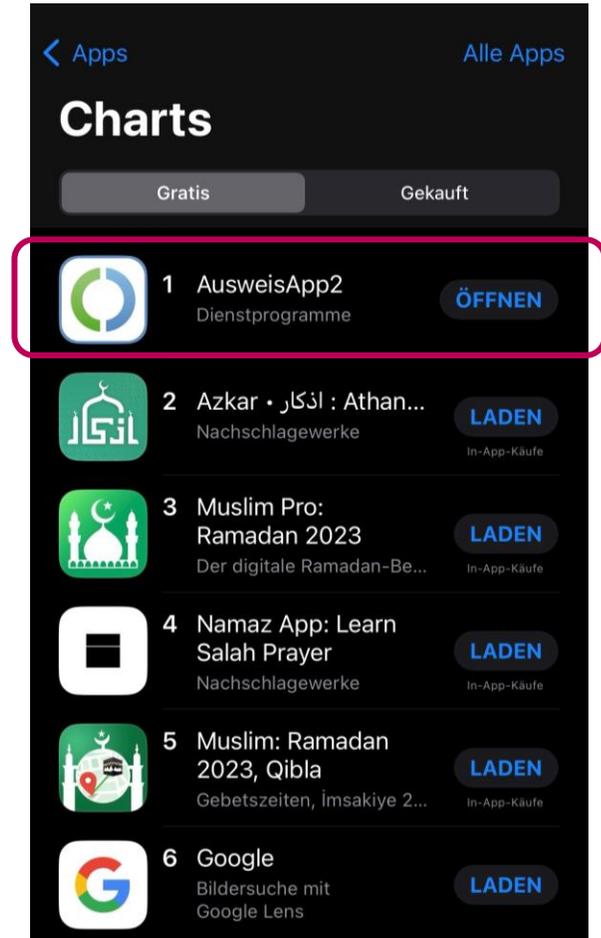
Fraunhofer-Institut für Angewandte
und Integrierte Sicherheit AISEC

Usability von eID

Aktuelle Recherchen

1

Nutzende wollen digitale Identitäten einsetzen



Stand 23.03.2023

Usability von eID

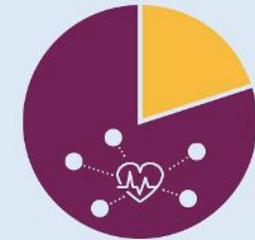
Aktuelle Recherchen

1

Nutzende wollen digitale Identitäten einsetzen

2

Nutzende sind bereit ihre Gesundheitsdaten zu teilen



80%

of Europeans

would agree to share
their health data,
if privacy and security
were ensured

<https://www.eu2020.de/eu2020-en/eu-digitalisation-technology-sovereignty/2352828>

Usability von eID

Aktuelle Recherchen

1

Nutzende wollen digitale Identitäten einsetzen

2

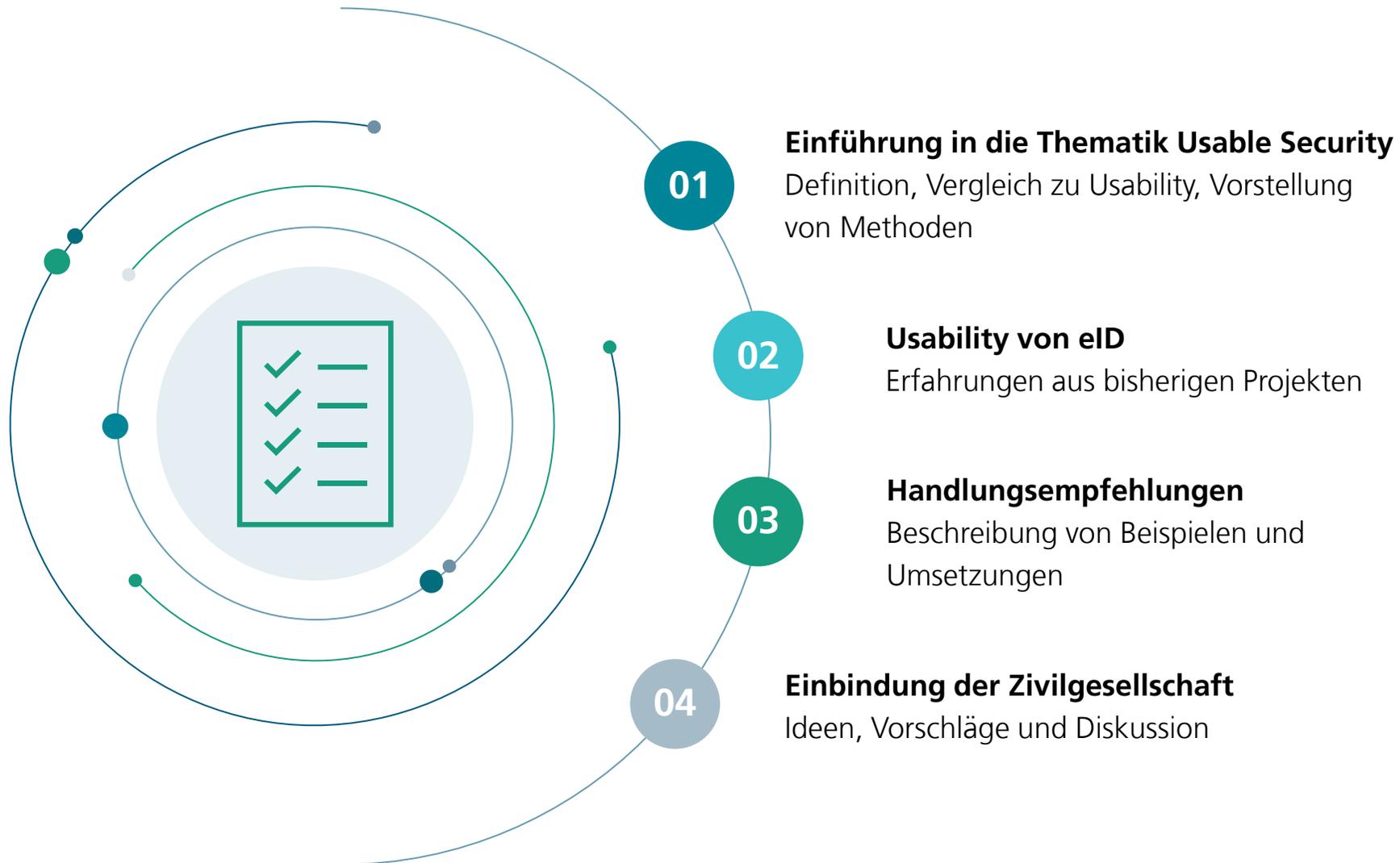
Nutzende sind bereit ihre Gesundheitsdaten zu teilen

3

Nutzende wollen Ihr Smartphone für digitale Identitäten verwenden

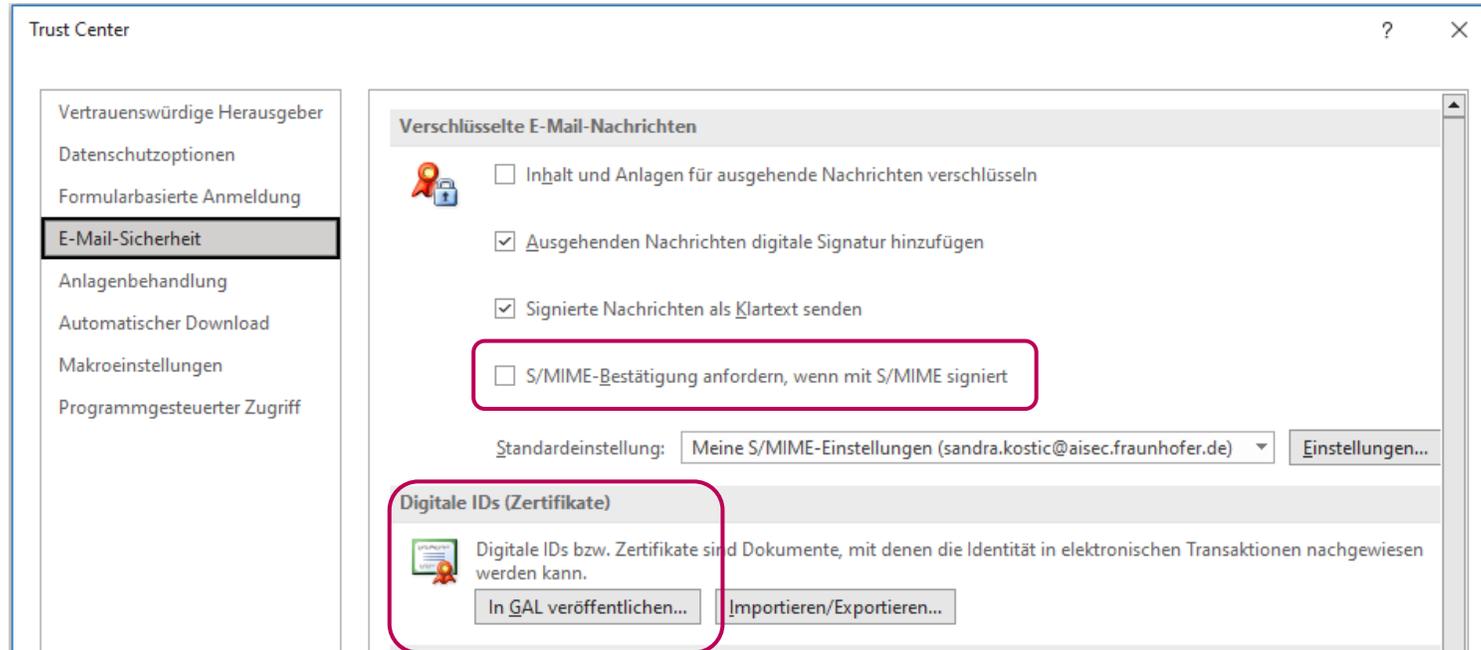
Agenda

Struktur



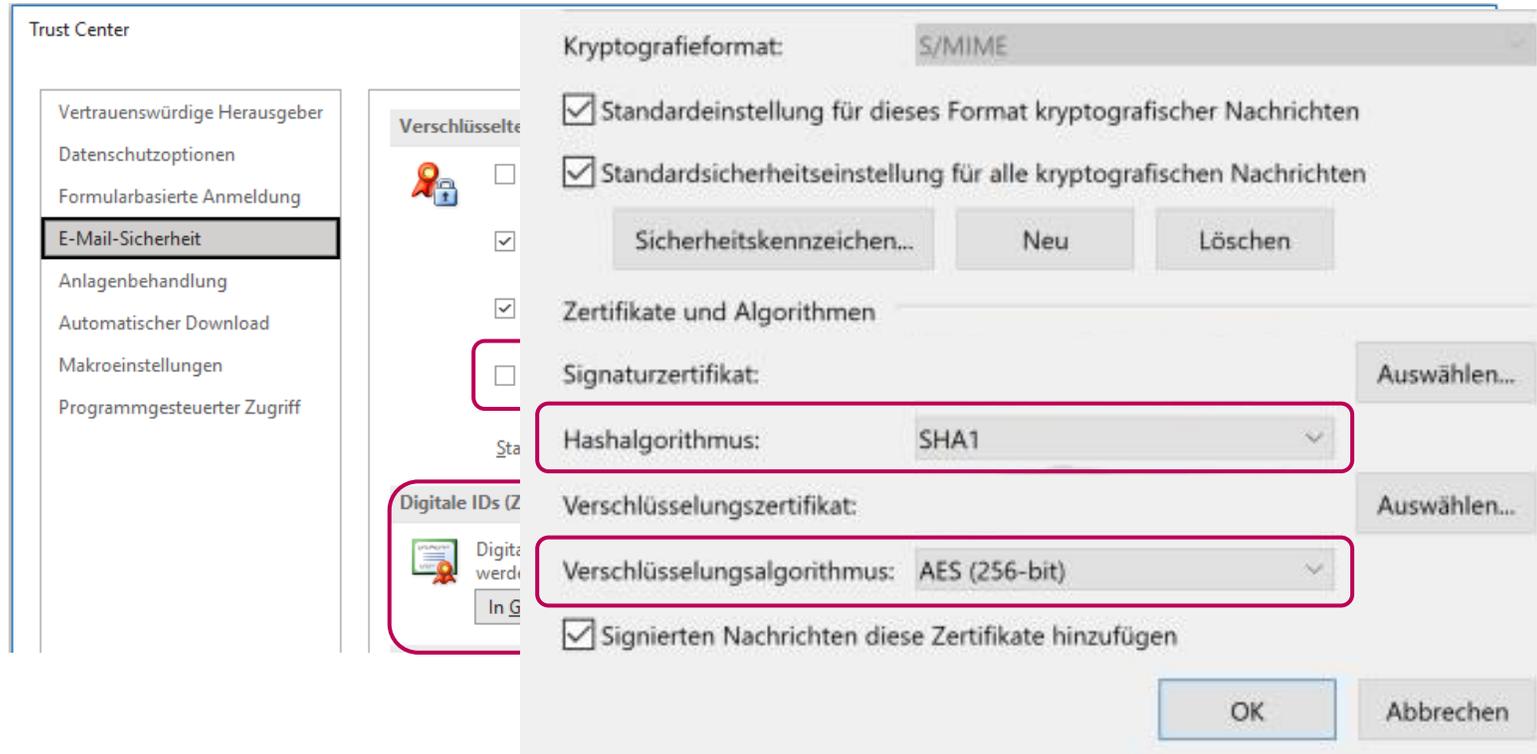
Security vs. Usability

Die Balance - ein Beispiel



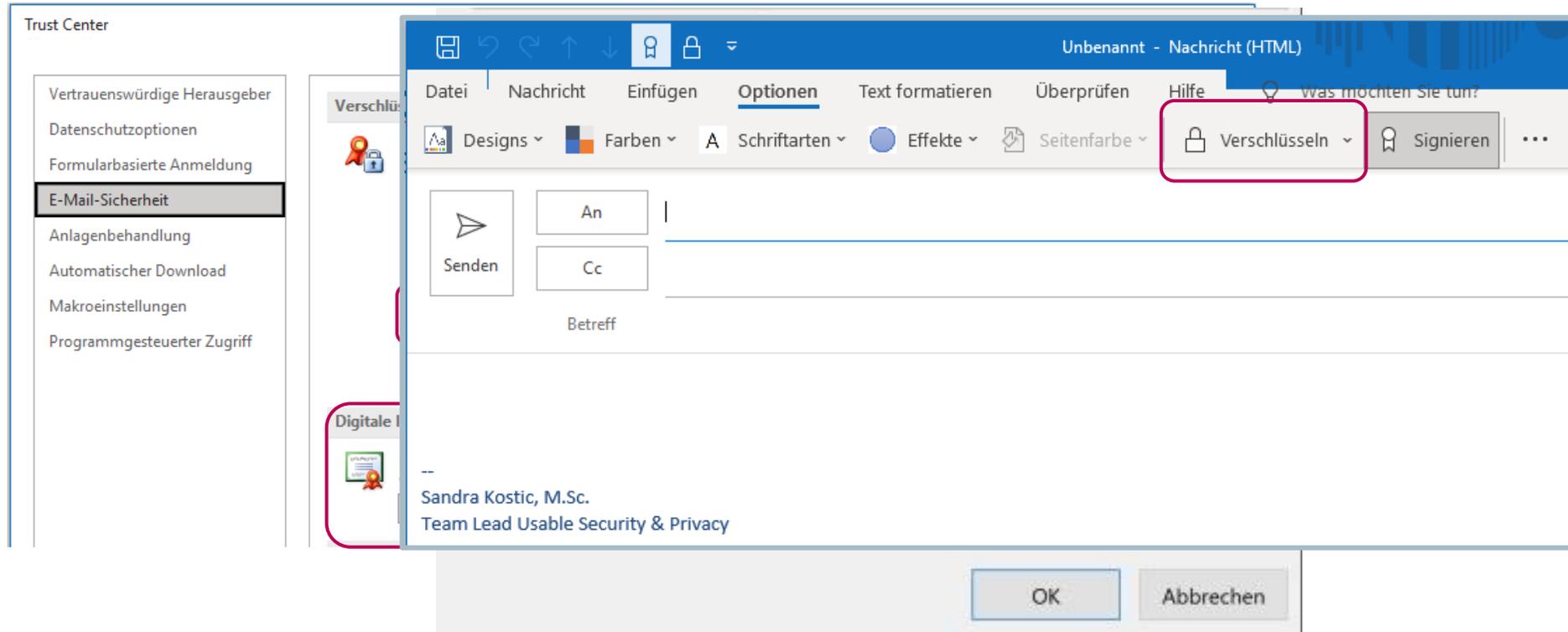
Security vs. Usability

Die Balance - ein Beispiel



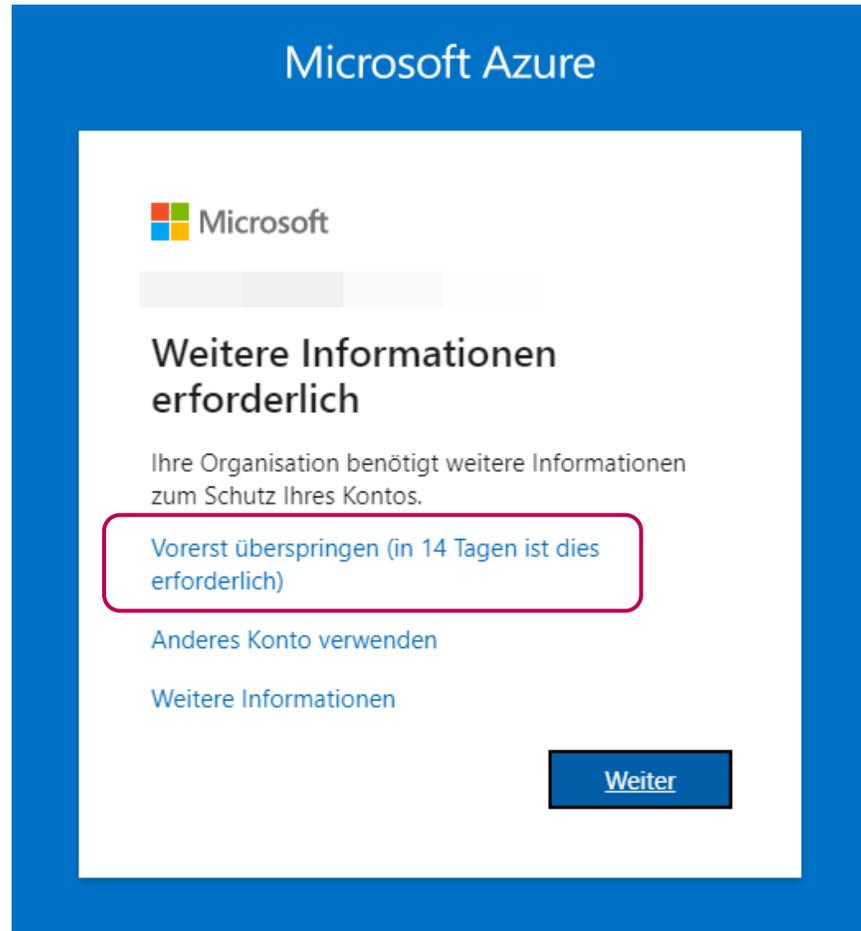
Security vs. Usability

Die Balance - ein Beispiel



Security vs. Usability

Die Balance - ein Beispiel

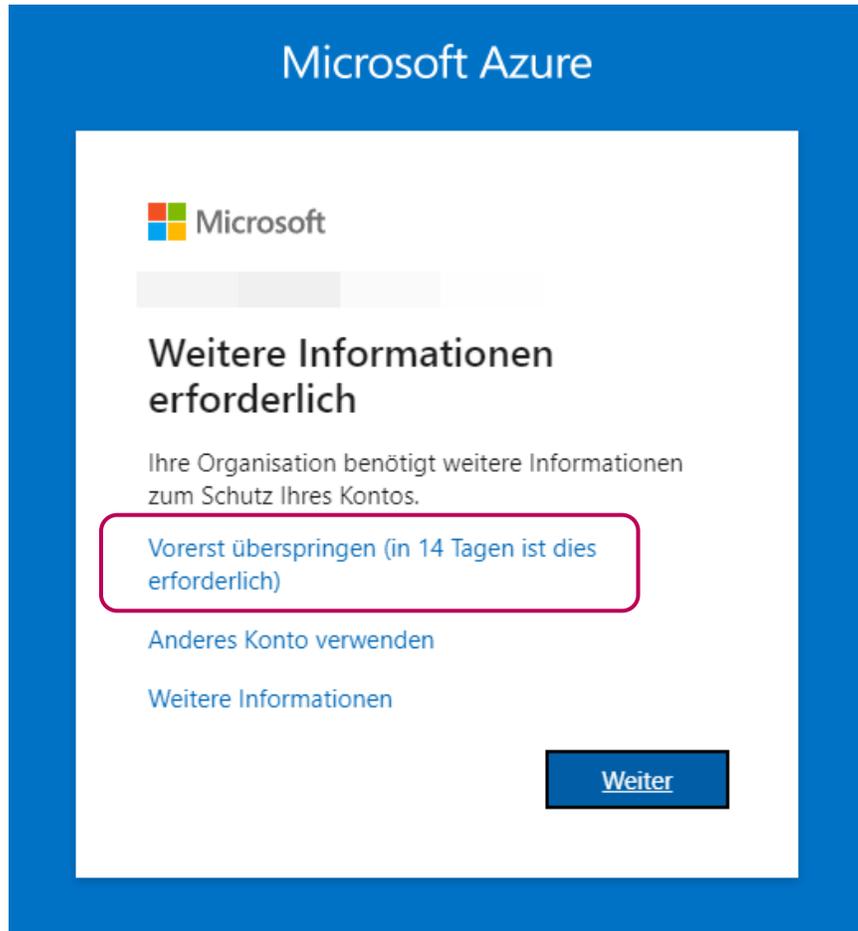


Quelle: zueschen.eu/microsoft-office-365-2-faktor-authentifizierung-deaktivieren-mfa-2fa/



Security vs. Usability

Die Balance - ein Beispiel



Microsoft Azure

Microsoft

Weitere Informationen erforderlich

Ihre Organisation benötigt weitere Informationen zum Schutz Ihres Kontos.

Vorerst überspringen (in 14 Tagen ist dies erforderlich)

Anderes Konto verwenden

Weitere Informationen

Weiter

Quelle: zueschen.eu/microsoft-office-365-2-faktor-authentifizierung-deaktivieren-mfa-2fa/



Two-Factor Authentication

Keep unauthorized users out of your account by using both your password and your phone. Setup your two-factor authentication codes with these 3 easy steps. You will only be asked to enter validation codes once every 30 days, or when you try to login from a different computer.

1. Download Google Authenticator mobile app
Download on the App Store | GET IT ON Google play
2. Scan this QA code using Google Authenticator
3. Enter the 6-digit validation code - open your mobile device's 'Google Authenticator' app to get this. If you lost your phone or deleted the app, use a backup code to get logged in.

Two Factor Code

Remember this computer for 30 days

No Thanks, Continue without additional security | Enable

Quelle: <https://docplayer.net/185948437-Coupa-supplier-portal-admin-and-user-guide.html>

No Thanks, Continue without additional security



Usable Security (Benutzbare Sicherheit)

Zusammenfassung

1

Teilt sich gemeinsame Grundsätze mit der Usability wie z. B. Einfachheit, klares Verständnis, Akzeptanz in die Anwendung und Konsistenz

2

Gestaltung der Sicherheit unter Berücksichtigung der Anforderungen an die Benutzerfreundlichkeit

3

Usability Probleme können zu kritischeren und schwerwiegenden Problemen führen

Usable Security (Benutzbare Sicherheit)

Zusammenfassung

1

Teilt sich gemeinsame Grundsätze mit der Usability wie z. B. Einfachheit, klares Verständnis, Akzeptanz in die Anwendung und Konsistenz

2

Gestaltung der Sicherheit unter Berücksichtigung der Anforderungen an die Benutzerfreundlichkeit

3

Usability Probleme können zu kritischeren und schwerwiegenden Problemen führen



Das entwickelte System soll sich immer den Anforderungen der Nutzenden anpassen!

Vorteile des nutzerzentrierten Ansatzes mit Mockups

Drei wesentliche Punkte

1

Frühe Tests von Mockups / Klickdummies mit Nutzenden spart viel Zeit später im Projekt

- Bedarf von Anpassungen in der Umsetzung ist gering
- Steigert die Zufriedenheit der Nutzenden

Vorteile des nutzerzentrierten Ansatzes mit Mockups

Drei wesentliche Punkte

1

Frühe Tests von Mockups / Klickdummies mit Nutzenden spart viel Zeit später im Projekt

- Bedarf von Anpassungen in der Umsetzung ist gering
- Steigert die Zufriedenheit der Nutzenden

2

Ansatz zeigt auf, was umgesetzt werden muss

- Bauplan zur Umsetzung (Bsp. Übersicht der relevanten Funktionen, Sicherheitsfeatures etc.)
- Hinweis, ob alle Funktionen beachtet wurden

Vorteile des nutzerzentrierten Ansatzes mit Mockups

Drei wesentliche Punkte

1

Frühe Tests von Mockups / Klickdummies mit Nutzenden spart viel Zeit später im Projekt

- Bedarf von Anpassungen in der Umsetzung ist gering
- Steigert die Zufriedenheit der Nutzenden

2

Ansatz zeigt auf, was umgesetzt werden muss

- Bauplan zur Umsetzung (Bsp. Übersicht der relevanten Funktionen, Sicherheitsfeatures etc.)
- Hinweis, ob alle Funktionen beachtet wurden

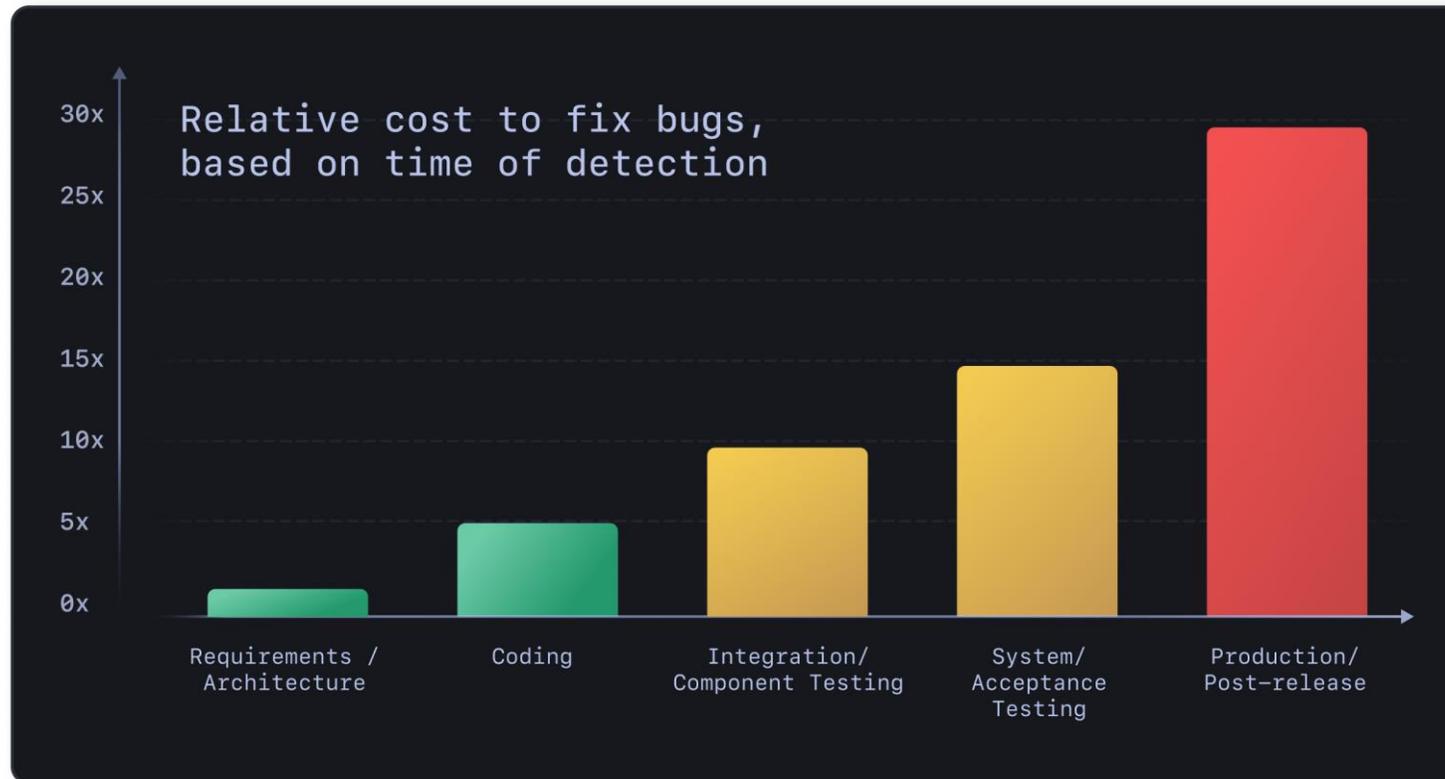
3

Probleme können früh erkannt und behoben werden

- Keine Frustration beim Programmierer auf Grund von komplizierten Anpassungen
- Ein Problem in einem nahezu fertigen Produkt zu beheben kann sehr teuer sein

Kostenübersicht

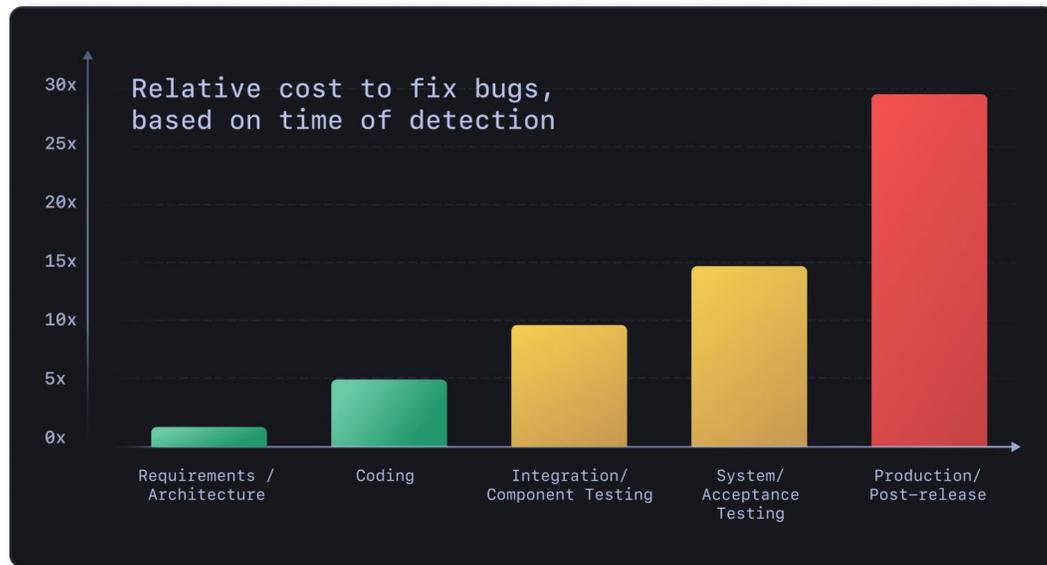
Hinsichtlich Bug Fixes und Usability Problemen



Quelle: <https://deepsourc.io/blog/exponential-cost-of-fixing-bugs/>

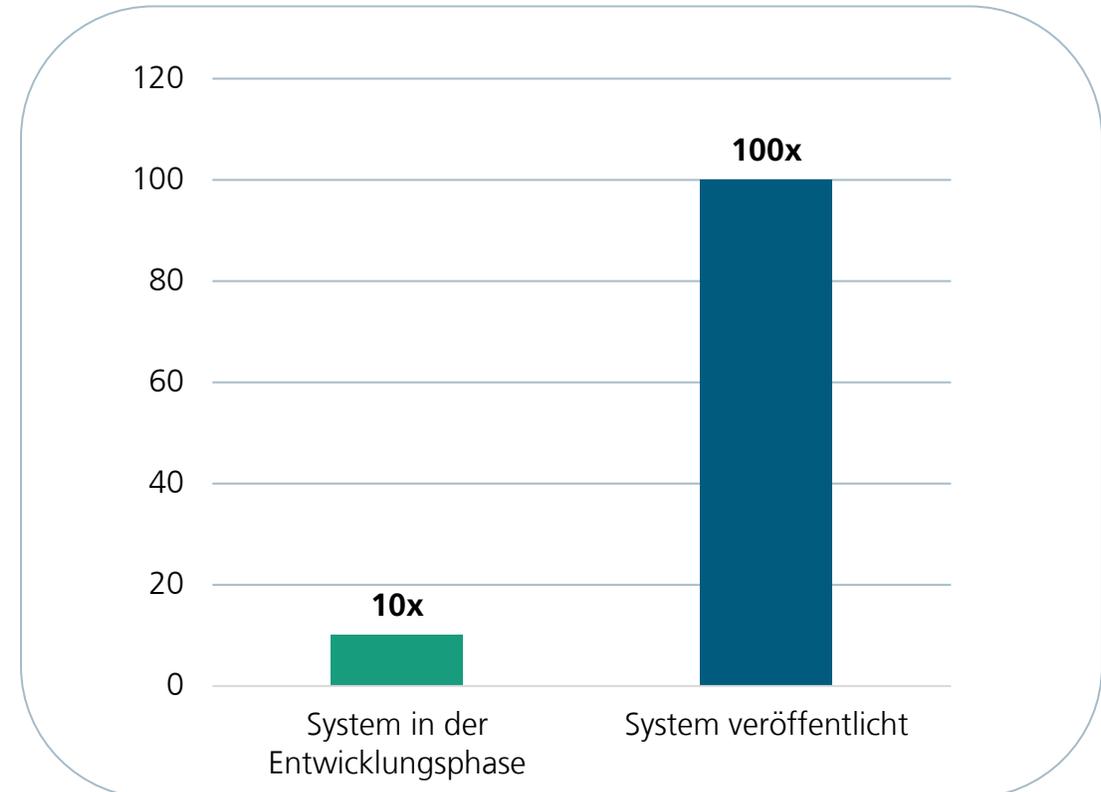
Kostenübersicht

Hinsichtlich Bug Fixes und Usability Problemen



Quelle: <https://deepsources.io/blog/exponential-cost-of-fixing-bugs/>

Kostenübersicht – Behebung von Usability Problemen



Quelle: <https://uxpa.org/the-roi-of-usability/>

Methoden

im Bereich Usable Security



**Interviews oder Umfragen mit
Nutzenden**

Methoden

im Bereich Usable Security

Entwicklung von User Journey Map, User Flows

Phase of journey	Registration	Onboarding
Actions What does the customer do?	<ul style="list-style-type: none"> Connect their Google account Chose a plan Confirm free trial 	<ul style="list-style-type: none"> Goes through the training Clicks on help icon Adds a profile picture Clicks on Learn more
Touchpoint What part of the service do they interact with?	<ul style="list-style-type: none"> Free trial landing page Email free templates 	<ul style="list-style-type: none"> Training interface Account settings Templates browser Help Center materials
Customer Thought What is the customer thinking?	<ul style="list-style-type: none"> I can use free templates This is easy, I can sign up with my google account Get I don't need to provide credit card details to get a free trial 	<ul style="list-style-type: none"> Why are there so many Pop-ups? Where do I start? Educational materials are easy to follow Why is the training so long

Quelle: <https://miro.com/templates/customer-journey-map/>



Interviews oder Umfragen mit Nutzenden

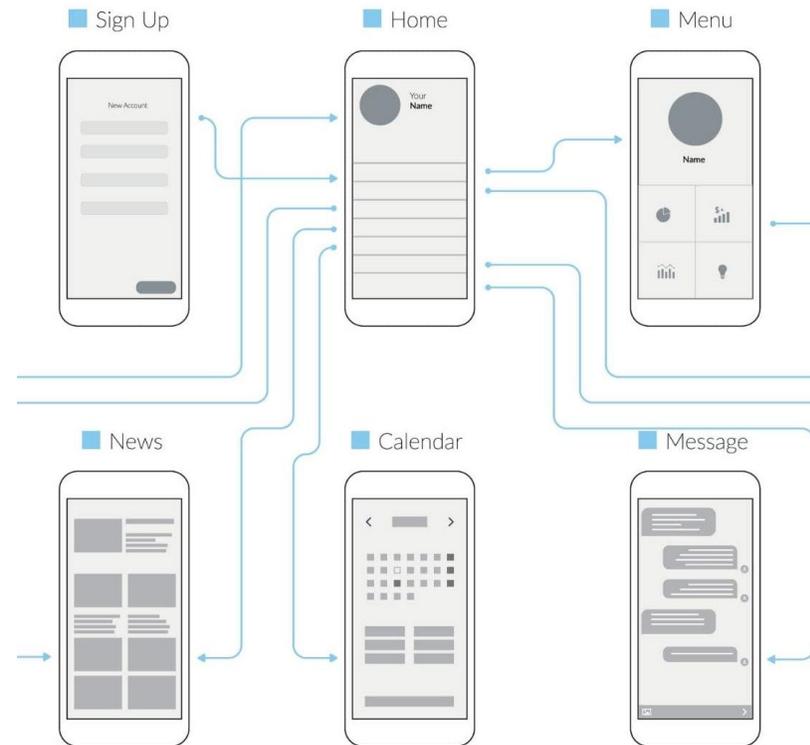
Methoden

im Bereich Usable Security



Interviews oder Umfragen mit Nutzenden

Entwicklung von User Journey Map, User Flows



Quelle: <https://www.leanplum.com/blog/user-flow/>

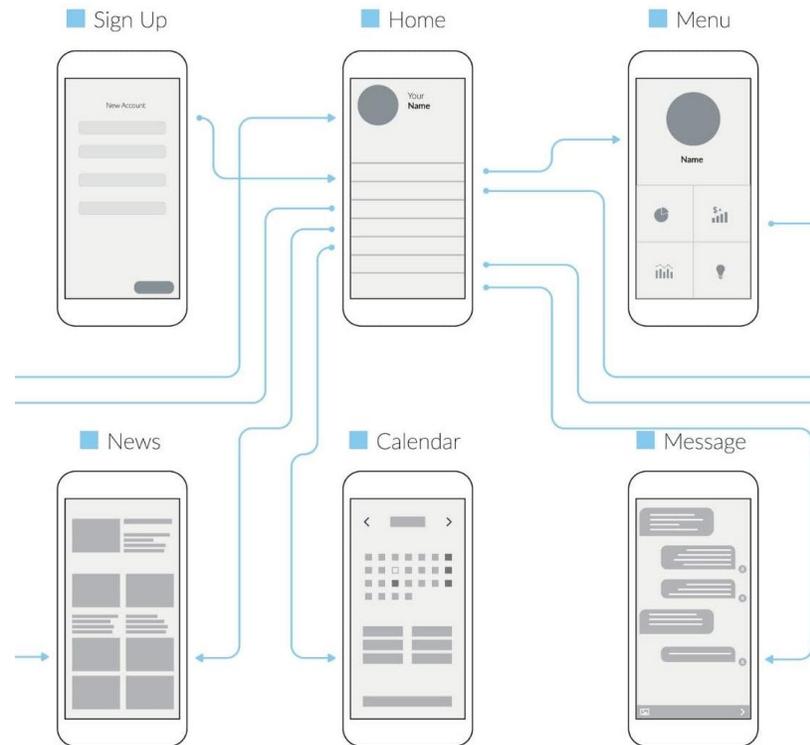
Methoden

im Bereich Usable Security

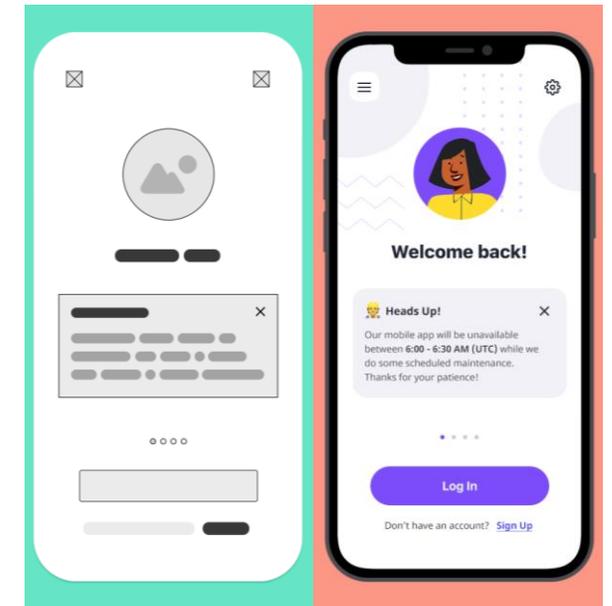


Interviews oder Umfragen mit Nutzenden

Entwicklung von User Journey Map, User Flows



Quelle: <https://www.leanplum.com/blog/user-flow/>



Quelle: <https://moqups.com/blog/low-fidelity-vs-high-fidelity-wireframes/>

Entwicklung von Mockups

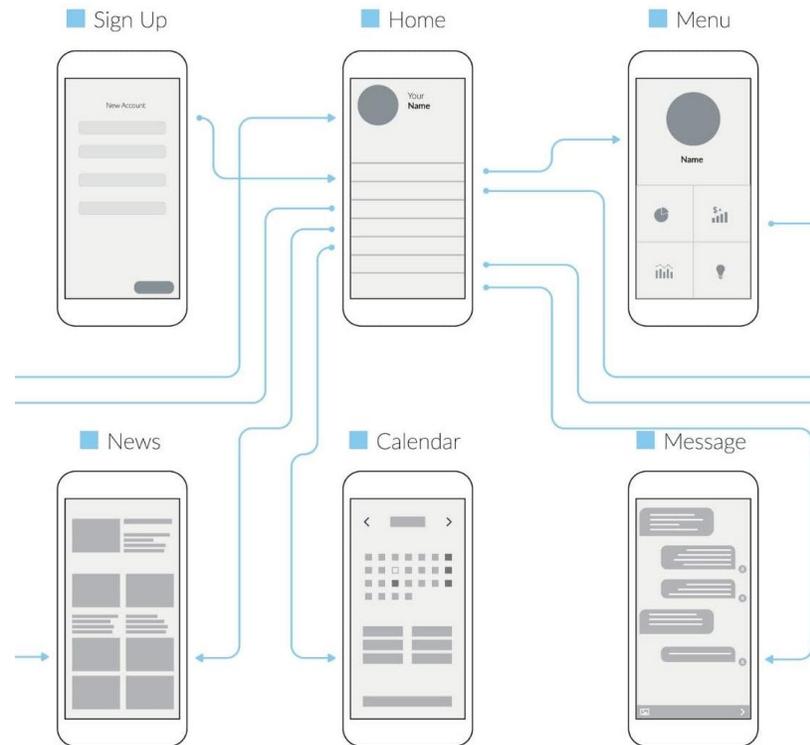
Methoden

im Bereich Usable Security



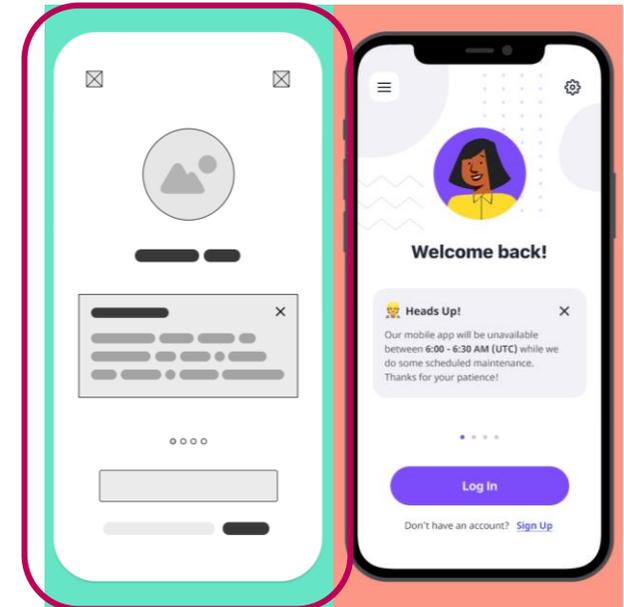
Interviews oder Umfragen mit Nutzenden

Entwicklung von User Journey Map, User Flows



Quelle: <https://www.leanplum.com/blog/user-flow/>

Besonders hilfreich für die Anfangsphase

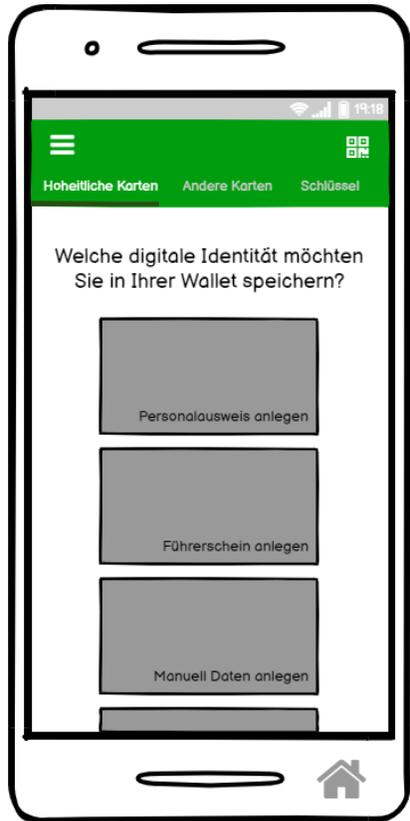


Quelle: <https://moqups.com/blog/low-fidelity-vs-high-fidelity-wireframes/>

Entwicklung von Mockups

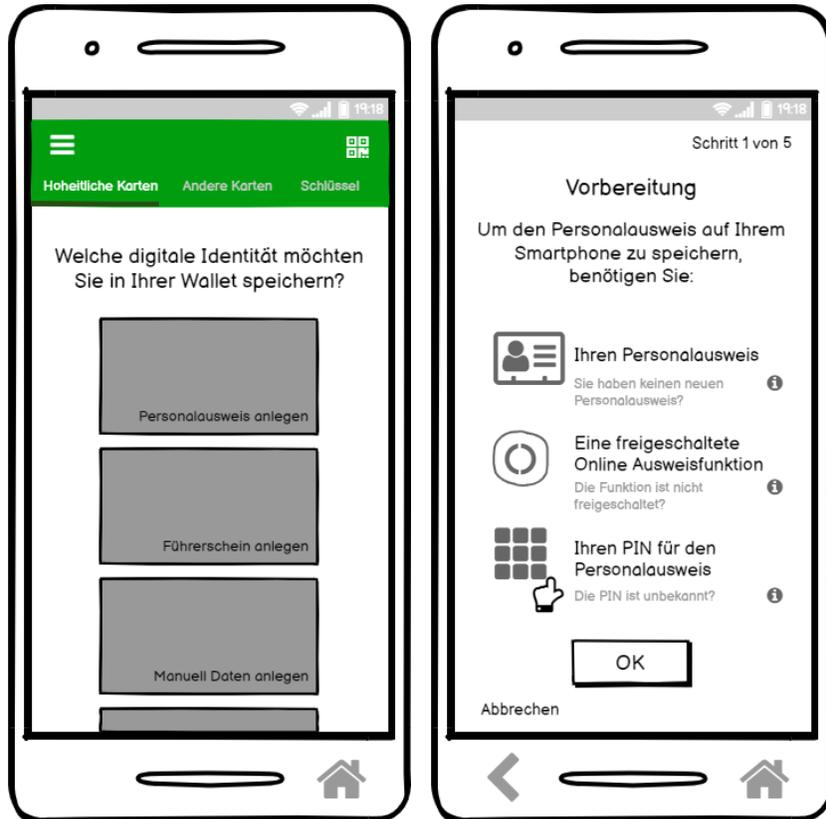
Wallet Mockup

Aktuelle Recherchen



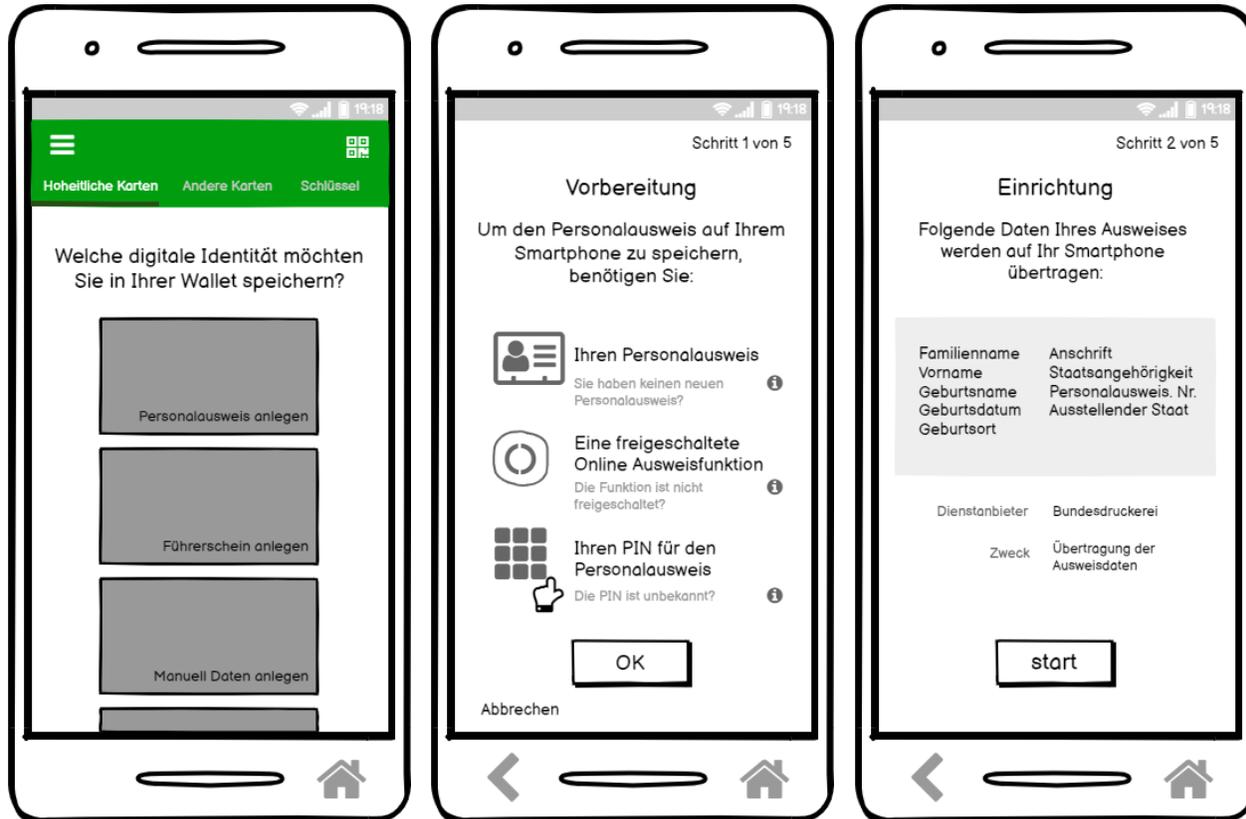
Wallet Mockup

Aktuelle Recherchen



Wallet Mockup

Aktuelle Recherchen



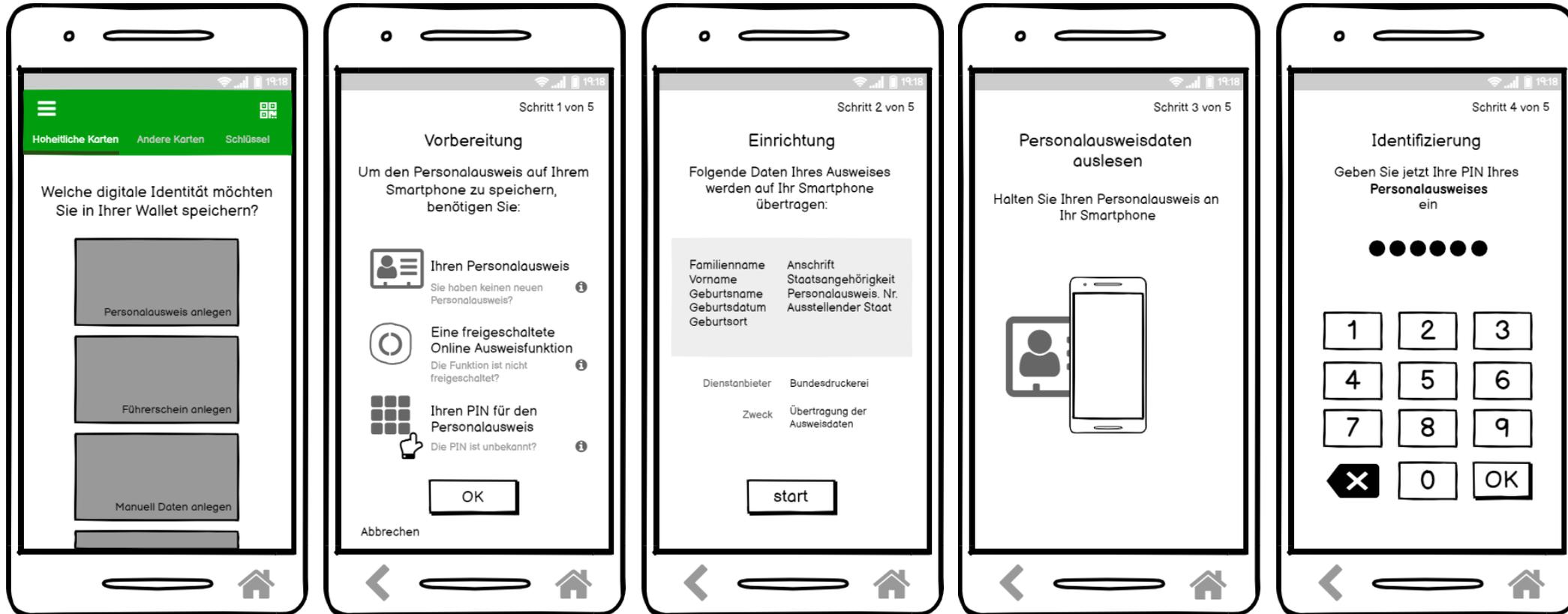
Wallet Mockup

Aktuelle Recherchen



Wallet Mockup

Aktuelle Recherchen



Aktuelle Ergebnisse und Herausforderungen

bei digitalen Identitäten

Passwort

- Nutzende begrüßen einen separaten Schutzmechanismus der App (PIN, Passwort, Biometrie)
 - Bei häufiger Eingabe wurde ein biometrisches Mittel zur Entsperrung der App bevorzugt

NFC Schnittstelle

- Nutzenden ist nicht immer klar, dass ein direkter Kontakt benötigt wird.
 - Teilweise wurde beschrieben, dass eine Fotografie der Karte gemacht wird

Aktuelle Ergebnisse und Herausforderungen

bei digitalen Identitäten

Einsatz

- Digitaler als auch physischer Einsatz der Karte wird gewünscht
 - Digitale Identität soll stets nur einen Zusatz darstellen und nicht die physische Karte ersetzen
 - Es wird immer eine Rückfalllösung gewünscht
 - Direktes Feedback beim Einsatz der physischen Karte wird gutgeheißen
- Ein Vor-Ort Einsatz der digitalen Identität wurde mit Hilfe von QR Codes ermöglicht
 - Nutzende zeigten in Studien keine Probleme beim Einsatz der QR Code
 - Nutzende sind mit QR Code auf Grund der Pandemie gut vertraut (z.B. Impfzertifikate)

Aktuelle Ergebnisse und Herausforderungen

bei digitalen Identitäten

„Familien Funktion“

- Nutzende wünsche sich die Möglichkeit der Verwaltung von Daten mehrerer Personen
 - Oft wurde ein Vergleich zur Covid Pass App gezogen

Backup

- Nutzende wünschen sich die Möglichkeit eines Backups
 - Es werden oft Sorgen zum Verlust des Smartphones geäußert
 - Damit eingehend wird auch oft ein leerer Akkustand oder fehlendes Internet als Problem erwähnt

Empfehlungen

bei digitalen Identitäten

Verständnis, Akzeptanz und Vertrauen sollte der Fokus sein

- Betonung einer offiziellen App für Deutschland bereits beim Onboarding

Nachvollziehbare Rechteverwaltung

- Betonung der Kontrolle der Nutzenden
- Welche Rechte habe ich?
- Was passiert mit meinen Daten?
- Wer kann welche Daten einsehen?
 - Deutlich machen, dass eine Arzt*in nicht alle Daten der Patient*in einsehen kann, sondern nur einen bestimmten Satz Daten
- Wie lange können diese Daten eingesehen werden?
- Können geteilte Daten wieder zurückgezogen werden?

Empfehlungen

bei digitalen Identitäten

Verständlicher Einsatz der Passwörter

- Unterschied deutlich machen zwischen der PIN / dem Kennwort zur Schutz der App und der PIN für die Karte

Datenschutz und Datensicherheit

- Betonung der Sicherheit
 - Daten sind geschützt trotz verlorenem Smartphone
 - Verschlüsselte Kommunikation
 - Einsatz von Schlosssymbolen
- Betonung der DSGVO

Barrierefreiheit

- z.B. Beachtung von Farbkontrasten und Einsatz von leichter Sprache